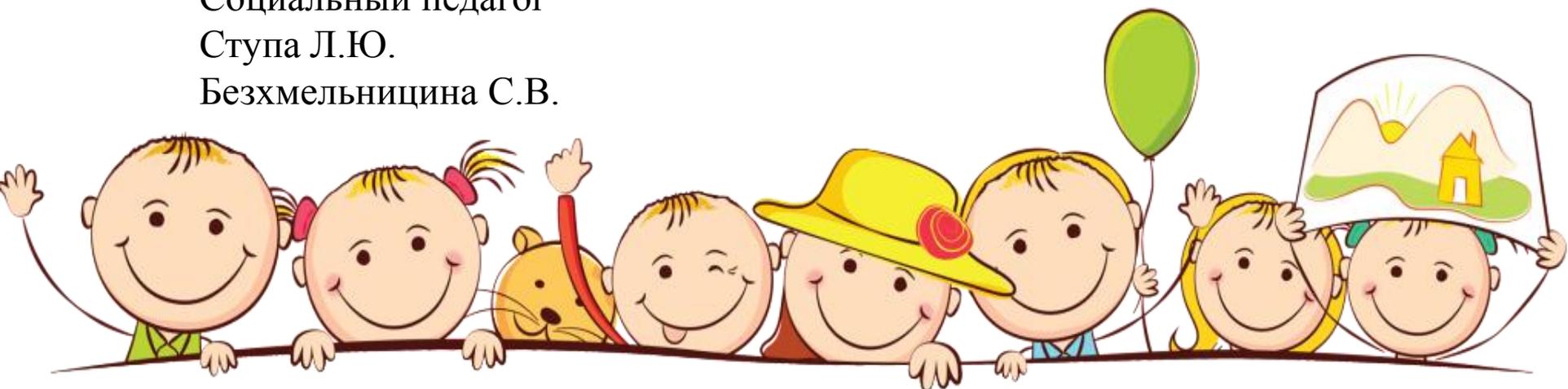


Поиграй со мною, мама

ОСНОВНЫЕ ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ ЗАНЯТИЙ В ДОМАШНИХ УСЛОВИЯХ

Служба ранней помощи
КГБУ СО «КЦСОН «Каратузский»
Социальный педагог
Ступа Л.Ю.
Безхмельница С.В.



➤ ИГРАЙТЕ В УДОВОЛЬСТВИЕ

Не нужно играть через силу. Если сейчас вас хватает только на то, чтобы почитать книжку, и вы не готовы устраивать баталии и превращаться в огнедышащего дракона, охраняющего башню прекрасной принцессы, а в следующий миг уже исполнять роль отважного рыцаря, и не надо! Ребенок чувствует ваш настрой. Честно скажите крохе, что у вас нет настроения. Предложите заняться чем-то другим, а после вернитесь к игре.



➤ ПООЩРЕНИЕ

Малыша ни в коем случае нельзя ругать, если он что-то сделает неправильно. А вот хвалить за малейший, даже случайный успех необходимо как можно чаще. Чем сильнее хвалите, тем больше ребенок будет стараться. Можно его даже чем-нибудь наградить. Например, игрушкой, которую вы будете использовать в следующем задании.



➤ ПОДРАЖАНИЕ

Если ребенок не хочет выполнять какое-либо задание, начните его делать сами и он вскоре будет за вами повторять, подражая.

➤ СТИХОТВОРНАЯ ФОРМА

Стихи воспринимаются лучше, да и запоминаются легче. Дети так любят, когда «складно»!



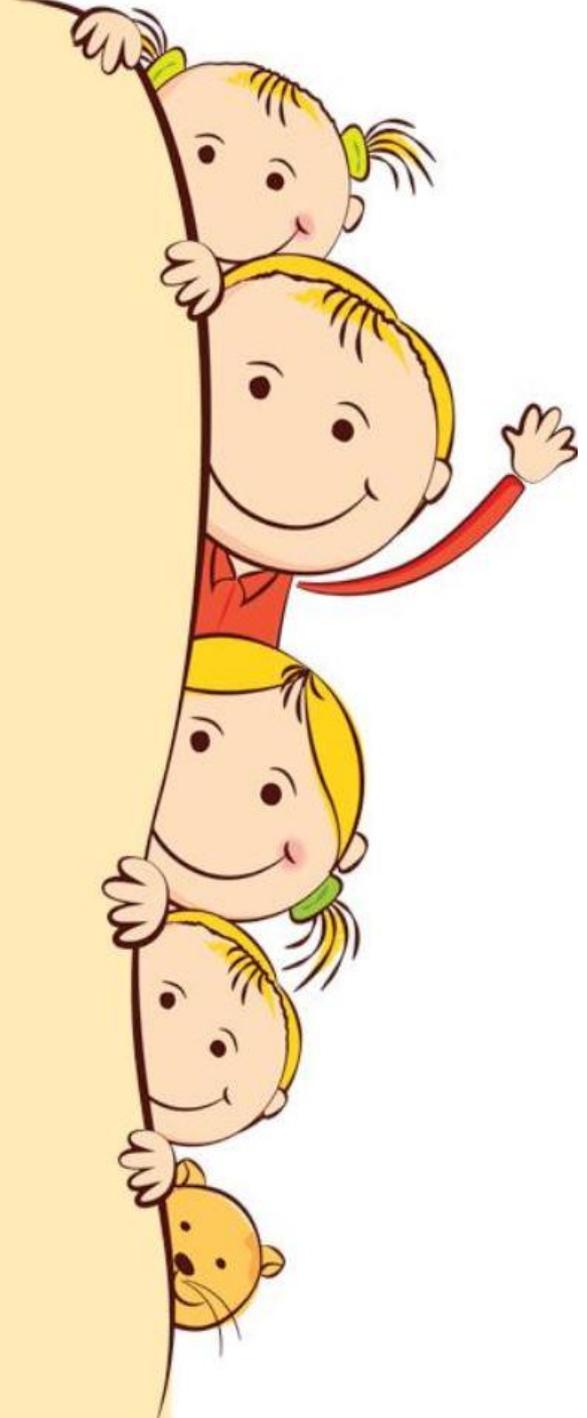
➤ ПОВТОРЕНИЕ

Даже если ребенок выполняет все задания охотно, быстро и правильно, через некоторое время необходимо закрепить пройденный материал, т. е. повторить игру в чуть более сложном варианте. Или поиграть в другую игру, но на ту же тему.



➤ ЧЕРЕДОВАНИЕ

Маленькие дети быстро утомляются, им тяжело долго заниматься чем-то одним. Однако с малышом можно плодотворно работать полчаса или даже час, если только задания, требующие усидчивости, чередовать с подвижными разминками.



➤ КОНЕЦ ИГРЫ

Заканчивайте играть прежде, чем малыш устанет. Пусть игры будут короткими, но повторяются многократно, если он того хочет. Игра не должна надоедать, она должна приносить только радость, радость открытий новых миров, способностей и возможностей, и ваша задача повернуть ключ в двери в эти миры и тихонечко ее приоткрыть.

